Задание на проект.

Разработать игру <<Сапёр>> со следующими особенностями:

1. Особенность 1: Окрашивание клеток поля в синий и жёлтый цвета. Фон поля – тёмный
2. Особенность 2: Добавлена картинка, показывающая, что мина обезврежена.